



## Termos e Condições Gerais

Introdução: [www.betbastet.com](http://www.betbastet.com) é de propriedade e operado pela Machine Brazil N.V., empresa registrada de acordo com a Lei de Curaçao, matrícula nº 159377, Endereço: Abraham de Veerstraat 9, Curaçao. A Machine Brazil N.V. é licenciada e regulamentada pela Curaçao Gaming Authority e opera sob a Licença nº 365/JAZ emitida ao Provedor de Serviços de Jogos, Autorizado e Regulamentado pelo Governo de Curaçao.

O Betbastet pode atualizar, alterar, editar e complementar as Regras do Betbastet a qualquer momento. Qualquer alteração substancial nas Regras betbastet será notificada antecipadamente pelo Betbastet ao Titular da Conta, antes de entrar em vigor e exigirá seu consentimento. Se você não concordar com as alterações das regras do Betbastet, você não poderá continuar usando os Serviços. Todas as referências nas Regras betbastet ao singular incluem o plural e vice-versa. Todas as referências a "o" incluem "a/an" e vice-versa.

### 1. Introdução Geral, definições e estipulações

1.1 Um "Titular da Conta" é um indivíduo que tem uma relação contratual com a Betbastet, criando uma Conta Betbastet no Site.

1.2 A "Conta Betbastet" é uma conta mantida por um Titular de Conta, para transações de boa fé, com um objetivo rigoroso de estabelecer uma relação comercial normal com a Betbastet e com o propósito rigoroso de realizar apostas e outras transações de jogos e jogos.

1.3 O "Contrato" é a relação contratual entre a Betbastet e um Titular da Conta e será constituído e regido pelas Regras betbastet, ou seja, os "Termos e Condições".

1.4 O "Site" é o portal da internet acessível através do endereço da internet [www.Betbastet.com](http://www.Betbastet.com) onde todas as informações atuais e relevantes sobre as operações do Betbastet são publicadas e através das quais os Serviços são fornecidos aos Titulares de Contas.

1.5 Os "Serviços" são as ofertas de jogos e apostas fornecidas pela Betbastet ao Titular da Conta através do Site.



1.6 Um "Cartão" refere-se a todos os tipos de cartões com função de "pagamento", "cobrança", "débito", "crédito", "virtual" e/ou similar.

1.7 Um "Provedor de Solução de Pagamento" é um intermediário que atua como agente de pagamento para diferentes métodos de pagamento. Nossos provedores são: Pay4fun e Pagsmile.

1.8 Uma "Instituição Financeira" é um banco e/ou outra instituição regulamentada por uma Lei de Serviços Financeiros Domésticos aplicável ou similar.

1.9 "Força Maior" refere-se a qualquer ocorrência ou condição além do controle razoável que leve a um atraso ou inadimplência no desempenho da obrigação contratual da parte afetada e deve, para efeitos das Regras betbastet, incluir Atos de Deus, restrições governamentais (incluindo a negação ou cancelamento de qualquer licença necessária quando tal negação ou cancelamento for feito sem culpa da parte afetada), guerras, surto de hostilidades, tumultos, distúrbios civis, insurreições, atos de terrorismo, fogo, explosões, inundações, roubo, danos maliciosos, greves, bloqueios e/ou qualquer outra causa além do controle razoável da parte cujo desempenho é afetado.

1.10 "Aplicativo do Cliente" significa que o aplicativo do navegador web aberto pelo Titular da Conta para usar os Serviços.

1.11 "Software" significa que todos os softwares utilizados pela Betbastet para oferecer e/ou operar os Serviços e/ou executar o Aplicativo cliente.

1.12 Um "Prêmio" é um valor, um bônus ou uma recompensa que pode ser ganho pelo Titular da Conta.

1.13 Uma "Conta Inativa" é uma Conta Betbastet que não registrou nenhum login e/ou log-out para

um período superior a 12 meses consecutivos.

1.14 Todas as marcas comerciais, marcas de serviços e nomes comerciais, bem como imagens, gráficos, textos, conceitos ou metodologias (coletivamente os "Ativos Intelectuais") encontrados no Site, no Aplicativo do Cliente e no material nele contido são propriedade exclusiva dos fornecedores e parceiros da Betbastet e/ou Betbastet. O Titular



da Conta não tem o direito de explorar ou usar qualquer Ativo Intelectual para qualquer finalidade, exceto o que é permitido por lei.

## 2. Regras da conta

### 2.1 Criação de uma conta betbastet

2.1.1 Um indivíduo não pode participar de um jogo por dinheiro, a menos que esse indivíduo seja um Titular da Conta. Para ser registrado como jogador, o indivíduo deve se registrar pessoalmente e enviar um pedido de inscrição. As seguintes informações devem ser fornecidas:

- data de nascimento e fornecer identificação válida mostrando que o jogador tem mais de dezoito (18) anos de idade ou a idade legal aplicável de maioria conforme estipulado na jurisdição de sua residência (documentos de identificação que devem ser apresentados incluem: cópia de carteira de identidade válida, passaporte ou carteira de motorista);
- nome e sobrenome do jogador;
- endereço residencial completo do jogador;
- endereço de e-mail válido do jogador;
- um nome de usuário e uma senha.

2.1.2 Um indivíduo que se candidata a se tornar Titular de Conta garante e não tem menos de 18 anos. Menores de idade não podem se registrar como um jogador e não podem manter uma Conta Betbastet. A Betbastet se reserva o direito de solicitar um comprovante adicional de idade e realizar verificações adicionais para verificar as informações fornecidas. Uma Conta Betbastet pode ser suspensa até que seja fornecida uma prova satisfatória da idade.

2.1.3 Um indivíduo que se candidata a se tornar um Titular de Conta, mais uma vez garante e representa:

- ser uma pessoa física (uma pessoa jurídica não será aceita como Titular da Conta);



- não ser residente em Aruba, Afeganistão, Austrália, Bonaire, Curaçao, Dinamarca, Estônia, Etiópia, Holanda, França e outros territórios franceses, Hong Kong, Irã, Iraque, Itália, Jordânia, Kuwait, Coreia do Norte, Paquistão, Filipinas, Saba, Statia, St.Martin., Espanha, Síria, Turquia, Reino Unido, Estados Unidos da América e outros territórios dos EUA, ou lêmén (por favor, esteja ciente de exclusões particulares do país para Casino – Casino Poker e Bingo); A Betbastet reserva-se o direito de bloquear o acesso a Betbastet.com e pagar os jogadores dos países mencionados;

- não ser um jogador profissional em qualquer esporte, competição ou liga onde a Betbastet ofereça apostas; d. não ser restrito por capacidade jurídica limitada;

- não estar agindo em nome de outra parte;

- não ser classificado como um jogador compulsivo, e/ou ser incluído (seja voluntariamente ou

involuntariamente) em qualquer registro ou banco de dados de jogadores excluídos;

- não depositar verbas originárias de atividades criminosas e/ou outras atividades ilegais;

- não depositar dinheiro através de um Cartão que o Titular da Conta não está autorizado a usar e/ou utilizar um Cartão em uma jurisdição na qual as apostas e jogos são proibidos;

- não conduzir atividades criminosas pelas quais uma Conta Betbastet está direta ou indiretamente envolvida;

- não utilizar os Serviços se for ilegal em seu país de residência ou de outra forma restrito para ele abrir uma conta de jogo, comprar ou usar serviços da Betbastet e/ou participar dos jogos oferecidos. É responsabilidade do Titular da Conta garantir que seu uso do Site e Serviços da Betbastet seja legal;

- não encontrar o Site ou os Serviços ofensivos, censuráveis, injustos ou indecentes; e

- manter seus detalhes da Conta Betbastet atualizados em termos de: primeiro e sobrenome,

país de residência, endereço de e-mail válido e número de telefone.

2.1.4 Um indivíduo que solicita uma Conta Betbastet reconhece e aceita:

- todas as definições e estipulações conforme estabelecido pelas Regras betbastet;

- as Regras betbastet, conforme publicado atualmente no Site, bem como eventuais alterações futuras nas Regras betbastet;



- que o Contrato é regido por: (i) as Regras betbastet publicadas em inglês; (ii) quaisquer disposições regulatórias ou outras decisões tomadas de tempos em tempos pelas Autoridades Reguladoras; e (iii) a Lei Regente do Local do Contrato.

2.1.5. Você não pode transferir, vender ou penhorar sua conta para outra pessoa. Essa proibição inclui a transferência de quaisquer ativos de valor de qualquer natureza, incluindo, mas não se limitando à propriedade de contas, ganhos, depósitos, apostas, direitos e/ou reivindicações relacionadas a esses ativos, legais, comerciais ou não. A proibição das referidas transferências também inclui, no entanto, não se limita ao ônus, comprometendo-se, atribuindo, usufruto, negociação, intermediação, hipoteca e/ou doação em cooperação com um fiduciário ou qualquer outro terceiro, empresa, pessoa física ou jurídica, fundação e/ou associação de qualquer forma ou forma.

#### Regras de aceitação de apostas em eventos esportivos

2.2 O Organizador tem o direito de cancelar qualquer bônus, jackpot e/ou qualquer prêmio se o Organizador estiver confiante de que o Jogador implementou uma fraude de uso do sistema. Neste caso, o Organizador congela a conta especial de jogo do Jogador, e se houver algum fundo, faz um reembolso ao sistema de pagamento que foi usado pelo Jogador para repor a conta do jogo.

#### 2.3. Jogo organizado

Se o Organizador tiver fatos suficientes para suspeitar do caso de um jogo arranjado, eles podem encerrar as remunerações do prêmio e fazer um reco pagamento dos pagamentos já realizados para as contas especiais de jogo do Jogador. As suspeitas mencionadas podem incluir dados referentes a somas e características, bem como valores

de todos os pagamentos de entrada feitos através de todos os métodos possíveis.

#### Regras gerais

### 3. Regras de apostas

3.1 A empresa de apostas aceita apostas no resultado de eventos esportivos e outros com resultado deliberadamente desconhecido, incluindo o uso de redes de telecomunicações.



3.2 Toda vez que baixa o aplicativo do cliente, independentemente do uso do recurso de mídia (via Internet ou serviços móveis), abrindo uma conta e utilizando uma conta existente, apostando ou participando de qualquer jogo, levando qualquer prêmio, o cliente confirma seu acordo com a versão atual das Regras e a obrigação de agir de acordo com estas Regras. Sempre que um usuário baixa o cliente, registra uma conta, usa uma conta existente, aposta em qualquer jogo, leva quaisquer ganhos, etc., isso significa o contrato do Usuário e a obrigação de agir de acordo com as regras vigentes.

3.3 A Betbastet tem o direito de fazer quaisquer alterações e acréscimos às regras aqui estabelecidas, as disposições e procedimentos de pagamentos sem aviso prévio de notificação por escrito individual. Os usuários são notificados sobre isso com anúncios apropriados. As condições das apostas anteriormente apostadas (feitas) permanecem inalteradas, e as apostas que são aceitas estão sujeitas às regras postadas no momento da aceitação.

3.4 A Betbastet reserva-se o direito de recusar o serviço a qualquer pessoa sem divulgar o motivo.s.

#### 4. Política de uso do site

4.1 A Betbastet não se responsabiliza por quaisquer perdas ou danos reivindicados como resultantes do uso deste site ou de seu conteúdo. Essa disposição também se aplica ao uso ou uso indevido do conteúdo do site por qualquer pessoa, incapacidade de acessar o site ou usá-lo, retardar o funcionamento ou transmissão de dados, falhas nas linhas de comunicação, quaisquer erros, erros ou omissões no conteúdo do site.

4.2 O carregamento de fotos e vídeos do site ou de seus sublocativos é permitido apenas para uso privado. É estritamente proibida a publicação, transmissão ou reprodução desses dados para qualquer outra finalidade.

4.3 A Betbastet monitora ativamente o tráfego de seu site e reserva-se o direito de bloquear o acesso em casos de suspeitas de apostas automatizadas (bots).



## 5. Glossário

5.1 Termos básicos aceitos nesta edição das regras: "Único" – uma aposta em um único evento;

"Express" – esta é uma aposta no resultado de vários eventos diferentes simultaneamente. Quando você aposta no resultado de dois ou mais eventos (por exemplo, duas partidas de futebol diferentes), você pode uni-los no "Express". Para ganhar uma aposta expressa é necessário que você não tenha nenhuma previsão (perdas) fracassada em nenhum dos resultados que estão incluídos no Expresso. Perder um dos resultados de uma aposta expressa significa perda durante toda a aposta. Os ganhos das apostas expressas são iguais ao produto do valor da aposta nos coeficientes dos resultados jogados incluídos no expresso (se em uma das apostas incluídas no expresso ocorrer um retorno, então o coeficiente sobre ele equivale a 1).

"Sistema" – um conjunto de "apostas expressas" de um determinado conjunto de eventos. Cada combinação do sistema é calculada como uma aposta expressa separada. Para ganhar no sistema basta que o número indicado de previsões do número total seja correto (é definido pelo nome, ou seja, por exemplo, no sistema "3 de 4" é necessário que 3 das 4 previsões se compromisssem corretas, pois "5 de 7" é necessário prever adequadamente o resultado dos cinco eventos de 7 opções, etc.). Deve-se levar em conta que, devido ao fato de que apenas uma parte do valor total da aposta é especificada em cada uma das apostas expressas (proporcional ao número de opções) então os ganhos por tal aposta do sistema serão menores do que os possíveis ganhos gerais pela aposta expressa. Em alguns casos, quando nem todos os resultados são previstos, a quantidade de ganhos pode ser menor do que o valor da aposta, mas ao contrário das apostas expressas, uma parte do valor será compensada por conta dos resultados corretamente previstos.

"Chain" – aposta que é uma combinação de apostas "solteiras", incluindo eventos independentes um do outro. A soma da aposta única de cada evento da cadeia é igual à soma da cadeia. O cliente tem a chance de determinar independentemente a ordem das apostas incluídas na cadeia e apostar apenas no primeiro evento da cadeia. Assim, o conceito de "conta de cadeia" é importado. Após o torneio de cada aposta incluída na cadeia, a soma dessa conta é calculada. Inicialmente é igual à soma da primeira aposta. Se a soma na conta da corrente for menor que a sua soma inicial, a aposta única da cadeia será calculada pelo saldo da conta. O procedimento de cálculo da corrente depende da ordem das apostas mencionadas no bilhete dado, mas não a tempo. O valor que permanece na conta após o cálculo de todas as apostas na cadeia está sujeito ao pagamento.

Se a soma na conta da cadeia chegar a zero – a cadeia quebra e é considerada perdida.

"Desvantagem" – a vantagem ou a margem de manobra do participante da competição, expressa em conjuntos de metas (pontos/), etc., que é fornecida pelo escritório de apostas ao participante com apostas nele. O resultado do evento sujeito à desvantagem é



determinado desta forma: a desvantagem dada ao participante é adicionada ao resultado correspondente mostrado pelo participante na competição. Se os resultados obtidos são a favor do participante eleito, ele é considerado como um vencedor, e as apostas em sua vitória sujeitas à vitória por desvantagem. Os pagamentos são realizados com o coeficiente de ganhos indicado na descrição das apostas. Se o resultado for a favor do adversário – as apostas são perdidas. Se o resultado sujeito à desvantagem for um sorteio, então o coeficiente de ganhos sob tal resultado será igual a 1 (retorno da aposta);

Por exemplo:

Equipe 1 Equipe 2 Desvantagem 1 Desvantagem 2 Coeficiente 1 Coeficiente 2

Inter Cagliari -1.5 2.25 +1.5 1.9

1) Suponha que você queira apostar na vitória do Cagliari sujeito a desvantagem. A desvantagem de apostar no Cagliari (Handicap 2) é igual a "+1,5". Para vencer com a aposta na desvantagem "+1,5" é necessário que o Cagliari não perca por mais de 1 gol, já que a desvantagem +1,5 será somada aos gols do Cagliari. Vamos analisar todas as opções:

- O Cagliari venceu ou as equipes empataram ou o Cagliari perdeu pela diferença de 1 gol. Por exemplo, o placar final é 2-1. Levando-se em conta a desvantagem (+1,5) o resultado 2:2.5 a favor do Cagliari (a desvantagem da Inter ao determinar o resultado sobre as taxas no Cagliari não é levada em conta). As apostas ganham.

- O Cagliari perdeu por mais de 1 gol de diferença. Por exemplo, o placar final é 2-0. Levando-se em conta a desvantagem (+1,5) o resultado é 2:1.5 a favor do Inter. Neste caso, as taxas sobre o ganho do Cagliari levando em conta a desvantagem (+1,5) perdem.

2) Da mesma forma, as seguintes variantes são possíveis ao apostar em uma vitória para o Inter levando em conta a desvantagem "-1.5":

- O Inter venceu com a vantagem de dois ou mais gols. Por exemplo, o placar final é 3-0. Levando-se em conta a desvantagem (-1,5) o resultado é 1.5:0 a favor do Inter. As apostas ganham.

- A Inter venceu com uma vantagem de 1 gol, times empatados ou o Cagliari venceu. Por exemplo, o placar final é 2-1. Levando-se em conta a desvantagem -1,5, o resultado das apostas na Inter na desvantagem (-1.5) dá 0,5:1, a favor do Cagliari. Neste caso, as apostas no Inter com a desvantagem -1,5 perdem.





Dupla aposta de deficiência é oferecida (deficiência asiática). Aposte na vitória ou no total levando em conta a desvantagem, que é o múltiplo de 0,25 (mas não de 0,5). Tais apostas são calculadas como 2 apostas com a metade da soma: com as mesmas deficiências ímpares e "comuns" e "totais comuns" múltiplos de 0,5's próximos por valor comum. No caso de a deficiência asiática ser incluída no parlay ou sistema, é calculado com esse ímpar que seria em caso de aposta única. Em caso de ganho de duas apostas comuns, o "0" ímpar da aposta é levado em conta nos cálculos. Se uma aposta comum for ganha e a outra estiver sujeita à restituição, durante o cálculo é feita a ímpar ("0"+1)/2. Se ambas as apostas comuns forem perdidas, toda a aposta considerada perdida.

Participante do evento Dupla Aposta (Deficiência Asiática) Estranho

Real -0.25 (0,-0.5) 2.0

Barcelona +0,25 (0,+0,5) 1.8

Caso a aposta de 200 euros seja feita em "Real" e "Real" ganha: duas apostas comuns com a metade da soma ganha e o vencedor é igual a  $100 * 2.0 + 100 * 2.0 = 400$  euros. A partida acabou empatada: uma aposta comum com a metade da soma perdida, e a outra ganhou com o ímpar "1" e o vencedor é igual a  $100 * 0.0 + 100 * 1.0 = 100$  euros". Real" perdeu: duas apostas comuns com a metade da soma perdida e o vencedor é igual a  $100 * 0,0 + 100 * 0,0 = 0$  euro. Caso a aposta de 200 euros seja feita em "Barcelona" e "Barcelona" ganha: duas apostas comuns com a metade da soma ganha e a vitória é igual a  $100 * 1.8 + 100 * 1.8 = 360$  euros. A partida acabou empatada: uma aposta comum com a metade da soma perdida, e a outra ganhou com o ímpar "1" e o vencedor é igual a  $100 * 1.8 + 100 * 1.0 = 280$  euros". Barcelona" perdeu: duas apostas comuns com a metade da soma perdida e o vencedor é igual a  $100 * 0,0 + 100 * 0,0 = 0$  euro.

"Total" – o número de gols, discos, pontos ou jogos, marcados (jogados, ganhos ou jogados) por um participante ou participantes de eventos.

Por exemplo:

Suponha que o total do jogo de futebol seja definido (a quantidade de gols marcados) igual a "4", e uma aposta é oferecida no total em dois resultados: mais ou menos do total dado.

Se a partida for marcada com um total de menos de 4 gols (0-0, 1-0, 0-1, 1-1, etc.), apostas inferiores a "4" ganham.

Se a partida for marcada com um total de mais de 4 gols (4-1, 4-2, 3-2, etc.), apostas inferiores a "4" perdem e apostam mais do que "4" ganhar.

Se a partida for marcada com um total de exatamente 4 gols (3-1, 4-0, 2-2, 1-3, 0-4), todas as apostas em mais de "4" e menos de "4" serão reembolsadas.



## 6. Política de Apostas

6.1 Os valores dos parâmetros (incluindo deficiências, totais) e coeficientes dos eventos especificados na linha do dia atual podem mudar após qualquer aposta, mas as condições antes das apostas são as mesmas, exceto em casos de erros técnicos e óbvios na linha.

6.2 Como uma quantidade de aposta apenas o valor confirmado e registrado pela empresa é aceito.

6.3 O Usuário é a única pessoa responsável pela aposta. Uma vez feita uma aposta e sua aceitação é confirmada, ela não pode ser alterada ou cancelada pelo Usuário. A Betbastet não oferece garantias em relação às apostas "perdidas" ou "duplas" feitas pelos clientes. Por favor, verifique cuidadosamente todas as apostas que você fez.

6.4 A perda da sua senha não pode ser motivo para as taxas de saque ou cancelamento da solicitação de pagamento dos prêmios.

6.5 Uma aposta é aceita assim que confirmada pela empresa. Todas as apostas aceitas são exibidas na "História da Aposta". Em alguns casos pode haver um atraso até que uma aposta esteja listada em seu histórico. Em caso de disputa, o tempo em que a aposta foi registrada no sistema da empresa é considerado seu verdadeiro tempo de submissão. Caso o Usuário não tenha recebido nenhuma notificação sobre a aceitação da aposta, a taxa ainda é considerada aceita se for exibida no "Histórico de Apostas".

6.6 Falhas de comunicação ou outras falhas técnicas nas comunicações ao cliente não são motivo para o cancelamento de uma aposta se a aposta tiver sido registrada no servidor.

## 7. Exibição de dados



7.1 A Empresa não se responsabiliza pela exatidão, completude e pontualidade dos serviços de informação propostos, incluindo dados sobre os eventos dos serviços de Live e mailing.

7.2 Betbastet faz todos os esforços para fazer com que as informações sobre eventos ao vivo (como resultados, o tempo de um jogo e as estatísticas de times/jogadores) sejam corretas. No entanto, essas informações são exibidas apenas para fins informativos. A Betbastet não se responsabiliza em caso de erros nesses dados.

7.3 Betbastet não é responsável e não aceita nenhuma reivindicação sobre a exatidão da tradução de línguas estrangeiras de nomes de equipes e nomes dos jogadores.

7.4 Se no evento/correspondência indicado mais de um membro com o mesmo sobrenome estiver presente e durante a aceitação da aposta o nome completo do atleta ou outras características que os identificam exclusivamente não foram indicados, todas as apostas são reembolsáveis.

7.5 Se no nome da partida ou no nome da posição um ou mais participantes são indicados na linha incorretamente (exceto por erros de tradução), isto é, se a outra equipe/participante do torneio representado for indicada em vez da necessária, todas as apostas nesse evento são reconhecidas como inválidas e um retorno é feito. Apenas a Betbastet tem o direito de determinar os eventos pertencentes a esta categoria.

7.6 Nos casos em que os detalhes específicos da equipe, como uma determinada faixa etária (por exemplo, 18 anos/21 anos/equipes juvenis), sexo (mulheres) ou o status da equipe (reserva) não são indicados na linha que resulte na marcação da outra equipe na linha em vez da declarada, todas as apostas nesta partida são reembolsáveis. Em outros casos, quando o nome incompleto ou possíveis erros gramaticais são indicados na linha, todas as apostas permanecem em vigor. Se o sexo das equipes não for indicado na linha, considera-se que o sexo das equipes é masculino. Caso as equipes femininas estejam participando de uma partida, é necessário ter uma indicação detalhada sobre isso na linha caso contrário, as apostas nesta partida estão sujeitas a retornar.

7.7 Data e hora indicadas na linha são a data e o horário de descontinuação das apostas de aceitação no evento (exceto para eventos ao vivo) e não necessariamente coincidem com a data e hora do início real do evento. O tempo real do evento durante a contagem das apostas é considerado como o momento do início do evento, que é determinado com base nos documentos oficiais da organização que conduz a competição, bem como nos dados do Betbastet.



7.8 Se o local de realização de uma reunião não for indicado na linha, na lista de eventos o anfitrião do campo é indicado em primeiro lugar, exceto para competições de tipos americanos de esportes. Todas as informações contidas no "boné" para um determinado esporte, carregam um caráter auxiliar. Possíveis erros nas informações dadas não são motivo para o retorno das apostas.

7.9 Na aceitação das apostas para eventos ao vivo há um atraso definido, o valor pode variar dependendo do esporte, mercado e outras características, e é determinado exclusivamente pela Betbastet para segurança e proteção contra apostas subsequentes.

7.10 Para a conveniência dos clientes, levando em conta a especificidade dos Eventos Ao Vivo em que os coeficientes mudam muitas vezes um cliente pode escolher uma das seguintes opções: "Aceitar todas as alterações nos coeficientes", "Aceitar apenas apostas marcadas" ou "Não aceitar apostas se os coeficientes mudarem", o que determina, respectivamente, se a aposta é aceita se durante o seu arranjo o coeficiente mudou, em qualquer alteração dele, ou apenas no caso de a aposta alterada excede o coeficiente estimado da aposta do cliente.

7.11 A data indicada incorretamente da partida não é motivo para cancelamento da aposta.

7.12 Se a partida começou a partir do momento em que foi previamente interrompida, e na linha que não foi estipulada, as apostas são reembolsáveis.

## 8. Intertravamento de eventos e resultados

8.1 Em apostas "expressas" e "sistema" é proibido incluir diferentes eventos que se relacionam com o mesmo jogo, nem mesmo os que são interdependentes diretamente. Se em tais apostas foram incluídos quaisquer eventos relacionados ao jogo dado, esta aposta é reembolsável, mesmo que o programa de computador de aceitação das apostas não bloqueie esta aposta durante sua apresentação. A Betbastet reserva-se o direito exclusivo de determinar se os eventos estão conectados.

8.2 No jogo sobre a saída-ausência do grupo em apostas "express" e "system" é permitido apenas apostar em um time do grupo dado. Se em tais apostas não se qualificarem as equipes do mesmo grupo, as apostas dadas são reembolsáveis, mesmo que o programa de computador aceitando as apostas não bloqueie esta aposta durante sua apresentação. A



Betbastet reserva-se o direito único de decidir se aceita ou não apostas na posição de se qualificar em "express", "system" e em apostas "únicas".

## 9. Erros óbvios e técnicos

9.1 A Empresa não se responsabiliza por erros na digitação, transferência ou contagem de apostas. Em particular, a Betbastet reserva-se o direito de corrigir erros óbvios cometidos ao inserir informações sobre coeficientes de apostas e/ou cálculo dos valores nas apostas (por exemplo, erros nos coeficientes indicados nas equipes incorretamente, eventos incorretamente indicados, etc.), ou declarar inválidos as apostas correspondentes mesmo após a conclusão do evento. Nos casos de correção de erros óbvios as apostas são devolvidas. Os tipos mais comuns de erros técnicos são os seguintes:

9.1.1 Erros de entrada de coeficientes – quando o coeficiente (ou a configuração da deficiência/total, etc.) é exibido sem um separador (ponto) ou com qualquer número adicional.

Exemplo: em vez do coeficiente 1.8, 18 é exibido, em vez de 2, 23 é exibido, em vez de 3, 30 é exibido etc.

9.1.2 "Erros de espelhamento" – quando os coeficientes para os jogadores são exibidos de maneira diametralmente oposta. Nesse caso, o favorito do jogo (incluindo o favorito atual do evento ao vivo) é exibido por um coeficiente superior ao coeficiente do outsider do evento em questão.

Exemplo: Basquetebol. Barcelona-Unicaja. O vencedor da partida. Em vez de 1.2 e 4, 4e 1.2 é exibido.

9.1.3 Erros de redação – se todos os coeficientes forem indicados corretamente, no entanto, as equipes são escritas em uma ordem incorreta (geralmente ocorre em eventos que ocorrem em campo neutro).

Significado do exemplo anterior: registro: Basketball. Unicaja-Barcelona. O vencedor da partida. 1.2 e 4 em vez de basquete. Barcelona-Unicaja. O vencedor da partida. 1,2 e 4

Indicadores claros de erros óbvios são: diferença muito grande nos coeficientes da Betbastet e de outras casas de apostas, os coeficientes que são quase impossíveis de dar na situação atual da partida.

O direito de determinar se um erro óbvio ou técnico foi cometido em qualquer caso pertence exclusivamente à Betbastet.



9.2 A Betbastet reserva-se o direito de abolir as apostas feitas em coeficientes deliberadamente incorretos e erros óbvios. O cliente será informado sobre alterações no saldo imediatamente.

9.3 A Betbastet reserva-se o direito de cancelar as apostas mesmo após o término do evento se essas apostas forem ganhas pelo Usuário como resultado de uma falha técnica ou erro óbvio.

9.4 Nos casos em que, por motivos técnicos, as apostas do Usuário não tenham o valor necessário na conta, as apostas são consideradas inválidas.

9.5 No caso de ter creditado os meios por engano na conta do cliente, este deve notificar imediatamente a Betbastet sobre o erro. Se, devido a um erro, um saldo negativo for formado no cliente, a empresa de apostas tem o direito de cancelar as apostas não calculadas, apesar de terem sido feitas antes da ocorrência do erro.

9.6 A Empresa reserva-se o direito de obrigar o Utilizador à responsabilidade por quaisquer danos que lhe sejam causados caso o Utilizador tenha utilizado intencionalmente um erro técnico ou administrativo ao efetuar um depósito e/ou durante o recebimento de dinheiro na conta.

#### Apostas a crédito

10.1 A Betbastet não aceita quaisquer apostas ou presta serviços a clientes a crédito. Todas as apostas devem ser confirmadas com fundos existentes na conta do Usuário.

#### Aspectos legais

11.1 A Betbastet declara explicitamente que a colocação de apostas e organização de apostas, bem como a participação em apostas esportivas, pôquer multijogador, jogos em cassinos e jogos como loteria podem ser restritos por lei ou mesmo proibidos em alguns países. Tais restrições ou proibições podem ser impostas mesmo que a empresa tenha obtido a permissão necessária (licença para apostas ou organização de jogos) para fazer apostas e organizações de apostas.

O Utilizador deve ter em atenção que se a realização de apostas ou a participação em apostas desportivas, poker multijogador e jogos como lotarias for proibida ou permitida apenas em determinadas condições, que não sejam cumpridas, a responsabilidade por quaisquer danos daí resultantes é exclusivamente do Utilizador. O cliente também deve observar que a empresa não é obrigada a fornecer informações aos clientes, instruções e advertências em uma faixa mais ampla do que no presente parágrafo. Em particular, a empresa não é responsável por danos sofridos pelo usuário devido à violação das proibições legais relevantes em vigor em seu país.

11.2 Você deve se registrar em um dos sites pertencentes ao grupo de empresas Betbastet de acordo com seu país de residência. Ao avaliar ou participar dos jogos, o Usuário confirma que atingiu a idade mínima de consentimento limitada pela lei de seu país e confirma sua capacidade de entrar em acordo com a empresa. Em caso de incumprimento destes requisitos, a conta do Utilizador será encerrada e serão aplicadas as medidas necessárias.



11.3 O Usuário concorda que suas informações pessoais fornecidas à empresa durante as apostas em pool, jogos de pôquer multiplayer, jogos de cassino e jogos como loterias, bem como em qualquer outro jogo, sejam armazenadas e utilizadas por meios automáticos.

11.4 Você se registrou em sites pertencentes ao grupo de empresas Betbastet mais de uma vez e/ou possui mais de uma conta. Nesse caso, a Empresa tem o direito de bloquear todas as contas a seu critério e deixar apenas uma conta correspondente ao país de residência. Ao se registrar, o Usuário confirma a propriedade intelectual exclusiva dos regulamentos da empresa, bem como do sistema controlado por eles.

11.5 A Empresa reserva-se o direito de informar os Usuários sobre promoções especiais e novos produtos por telefone e e-mail.

11.6 As relações legais entre o Usuário e a empresa estão sujeitas às leis de Curaçao e são reguladas por ela, com exceção das regras legais apropriadas do direito privado internacional. O local de cumprimento de todas as obrigações de apostas e jogos, bem como das apostas apropriadas, é Curaçao. Todas as disputas decorrentes ou relativas às apostas feitas pelos clientes são resolvidas, se não contradizer a lei, pelo tribunal de Curaçao, com jurisdição territorial e matéria relevante.

11.7 A Empresa declara expressamente que não presta qualquer assessoria (consulta) aos usuários em matéria tributária e/ou jurídica.

11.8 Nenhuma disputa sobre as apostas pode levar a uma ação judicial, ação legal, bem como reclamações sobre licenças de casas de apostas se a empresa cumprir as disposições da arbitragem.

11.9 Em caso de reclamações e disputas por parte dos Usuários e pessoas que os representam, as responsabilidades da empresa são limitadas pelo tamanho das apostas ou seus possíveis ganhos.

11.10 Em caso de disputas ou reclamações, o banco de dados da Betbastet tem prioridade sobre quaisquer outros dados.

11.11 Se houver discrepância entre a versão em inglês destas regras e a tradução para outro idioma, a versão em inglês é considerada a correta.

11.12 Quaisquer questões de disputa, incluindo reclamações sobre os resultados do evento, são aceitas para serem analisadas pelo escritório da casa de apostas no prazo de 5 dias a partir do final do evento esportivo.

11.13 A Betbastet não mantém os fundos dos Usuários em contas bancárias segregadas ou protegidas separadamente. É importante que o Usuário entenda que os depósitos da Betbastet não são feitos em bancos e nenhum juro é cobrado sobre eles.

12. Restrições de tarifas



12.1 A empresa de apostas tem o direito de não aceitar apostas de qualquer pessoa sem dar qualquer motivo e reserva-se o direito de fechar ou bloquear temporariamente as contas de usuários individuais sem aviso prévio.

12.2 O tamanho mínimo e máximo das apostas para todos os eventos desportivos é definido pela casa de apostas e está sujeito a alterações sem aviso prévio por escrito. Além disso, a Betbastet reserva-se o direito de impor restrições especiais às contas de usuários individuais.

12.3 A Betbastet não recomenda que dois ou mais usuários façam apostas de um endereço IP (do mesmo computador ou da mesma rede local) para evitar suspeitas de conluio (trapaça). Nesses casos é necessário conciliar a possibilidade do jogo com a Betbastet explicando as circunstâncias. A Betbastet tem o direito de bloquear a conta de tal Usuário e solicitar que eles enviem os documentos que comprovam sua identidade registrada.

12.4 Os ganhos são pagos apenas dentro dos limites estabelecidos com os limites máximos da empresa. Caso o Usuário tenha feito uma aposta e o ganho ultrapasse o máximo, a empresa não pagará nenhuma quantia em dinheiro que exceda o limite máximo.

12.5 Os resultados das estatísticas esportivas são publicados no site oficial da Betbastet dentro de 3 dias após o término de um evento esportivo.

### 13. Apostas atrasadas

13.1 As apostas feitas após o início do evento, exceto as apostas para Eventos ao Vivo, em todos os casos, são inválidas e retornáveis, e estão excluídas das apostas "express" e "sistema". Qualquer aposta (incluindo apostas para eventos ao vivo) feita em um evento, cujo resultado já seja conhecido no momento da aposta, é considerada inválida e será reembolsada.

13.2 Caso o Usuário deseje contestar o horário de início do evento, deverá fornecer um documento oficial (ou um link para o site dos órgãos reguladores do evento em questão) que confirme o horário real do início da partida em que a aposta dada foi feita.

13.3 Ao surgirem disputas sobre o horário de início do evento, se os órgãos reguladores oficiais do torneio/evento apropriado não fornecerem (ou não fornecerem) tais informações, a informação da Betbastet sobre o horário de início do evento é considerada a única correto ao calcular as apostas.

### 14. Devolução

14.1 Se for declarada uma "devolução" sobre a aposta, esta é considerada como ganha com o coeficiente de 1. No caso de apostas "Simples" isto significa que o Utilizador receberá de volta o montante de dinheiro colocado nesta aposta. No caso de apostas "express" ou "sistema" o coeficiente total será alterado em conformidade (no caso em que ocorreu uma devolução, o coeficiente receberá o valor 1, os coeficientes dos restantes eventos permanecerão inalterados e o valor final coeficiente será contado de acordo com esquema semelhante; apenas o coeficiente do resultado no evento, no qual foi dado um





retorno – um dos fatores (multiplicadores) do coeficiente final de “expresso” ou “sistema” – receberá o valor 1).

EXEMPLO:

Coeficiente de resultado da posição

Finlândia - Moldávia Vitória 1 1.55

Handicap Malta-Croácia Croácia (-2) 1.7

Bulgária-Inglaterra Vitória 2 1.5

Coeficiente total de Express =  $1,55 * 1,7 * 1,5 = 3,95$

Caso a Finlândia e a Inglaterra tenham vencido nos jogos acima mencionados, e a Croácia tenha vencido por 2 gols de vantagem, e as jogadas expressas dadas, mas ao calcular o coeficiente total haverá 1 em vez de 1,7 (coeficiente de vitória) e o coeficiente final do dado expresso será igual a  $1,55*1*1,5 = 2,325$

14.2 Se como resultado da partida o número total de gols marcados for igual ao total da aposta e entre os resultados propostos das apostas totais dadas não houver a opção igual ... (o número indicado) de gols, é feito um retorno. Da mesma forma, para os totais individuais, totais do jogador, totais de cartões/escantos/remoções, faltas e outros parâmetros, se o valor final da partida e o parâmetro proposto do total forem iguais, é feito um retorno.

## 15. Privacidade dos dados do usuário

15.1 O Usuário é responsável por manter a confidencialidade de qualquer informação relacionada à sua conta, devendo tomar todas as medidas para impedir o uso de contas pessoais por pessoas não autorizadas. Quaisquer operações confirmadas pelo nome de usuário e senha do titular da conta serão válidas e terão força legal.

15.2 Se o Usuário suspeitar que seu nome de usuário e senha são conhecidos por terceiros, a qualquer momento eles têm o direito de enviar uma solicitação à Betbastet para bloquear a conta temporariamente para que todas as circunstâncias sejam esclarecidas.

15.3 Para garantir a segurança dos dados pessoais dos Usuários, a Betbastet se comunica com os Usuários através do e-mail indicado pelo Usuário durante o cadastro.



15.4 O Usuário é responsável por manter a confidencialidade de qualquer informação relacionada ao seu e-mail, devendo tomar todas as medidas para impedir o uso do endereço de e-mail por terceiros. A Betbastet não é responsável por qualquer perda ou dano resultante da conexão entre o escritório da casa de apostas e o Usuário usando um endereço de e-mail registrado.

#### Privacidade dos dados do usuário

15.1 O Usuário é responsável por manter a confidencialidade de qualquer informação relacionada à sua conta, devendo tomar todas as medidas para impedir o uso de contas pessoais por pessoas não autorizadas. Quaisquer operações confirmadas pelo nome de usuário e senha do titular da conta serão válidas e terão força legal.

15.2 Se o Usuário suspeitar que seu nome de usuário e senha são conhecidos por terceiros, a qualquer momento eles têm o direito de enviar uma solicitação à Betbastet para bloquear a conta temporariamente para que todas as circunstâncias sejam esclarecidas.

15.3 Para garantir a segurança dos dados pessoais dos Usuários, a Betbastet se comunica com os Usuários através do e-mail indicado pelo Usuário durante o cadastro.

15.4 O Usuário é responsável por manter a confidencialidade de qualquer informação relacionada ao seu e-mail, devendo tomar todas as medidas para impedir o uso do endereço de e-mail por terceiros. A Betbastet não é responsável por qualquer perda ou dano resultante da conexão entre o escritório da casa de apostas e o Usuário usando um endereço de e-mail registrado.

#### 16. Viciação de resultados

16.1 Em caso de possível interferência no resultado da partida e na formação dos coeficientes da partida (incluindo casos de suspeita de manipulação de resultados), a Betbastet reserva-se o direito de suspender os pagamentos neste evento ou cancelar as apostas nesta partida, bem como entregar as informações do lado relevante às autoridades apropriadas para uma investigação mais aprofundada e prevenção de incidentes semelhantes.

16.2 A Betbastet reserva-se o direito de suspender o pagamento das taxas e devolvê-las ao evento, se houver motivos sólidos para acreditar que esta partida era negociável. Tais



fundamentos podem ser baseados no tamanho, número e natureza das apostas feitas por um ou todos os métodos de apostas possíveis.

A decisão dos órgãos dirigentes das federações relevantes e órgãos reguladores também são levados em consideração. Nesses casos, a Betbastet reserva-se o direito de entregar as informações sobre a parte relacionada aos órgãos governamentais para uma investigação mais aprofundada e prevenir incidentes semelhantes.

## 17. Campo neutro

17.1 Nos casos em que a partida é transferida para um campo neutro (NF) as taxas persistem. Eles são reembolsáveis nos casos em que a partida é transferida para o campo do adversário. No caso de jogo em que os times são da mesma cidade e são transferidos para outro campo, as apostas são válidas e não são reembolsáveis. Em partidas internacionais, o reembolso das apostas é feito apenas quando a partida for transferida para o campo de um estado adversário.

## 18. Eventos interrompidos

18.1 Um evento é considerado interrompido se não houver jogo por uma quantidade indispensável de tempo de jogo especificado de acordo com as regras da empresa, mesmo que o resultado no qual o evento foi interrompido seja posteriormente confirmado como definitivo.

18.2 As partidas consideram-se realizadas, se tiverem sido interrompidas, não terminadas nos prazos especificados nos pontos 6 e 7 e se o tempo de jogo for o seguinte:

Futebol - 90 min.

Futsal (duração 2 x 20 minutos.) - 35 minutos

Futsal (duração 2 x 25 minutos.) - 45 minutos

Basquete NBA (Associação Nacional de Basquete e PBA, CBA) - 43 min.

Eurobasquete - 35min.

Hóquei NHL (Liga Nacional de Hóquei) - 55 min.

Bandy - 60 min

Eurohóquei - 50 min.

Futebol americano - 55 min.

Beisebol - 5 períodos (entradas)

Handebol - 50 min



18.3 Para eventos interrompidos reconhecidos como cancelados, salvo disposição em contrário nas regras desportivas, todas as apostas são reembolsáveis, exceto aquelas cujo resultado seja exatamente definido no momento da paragem do evento. Para eventos interrompidos, as apostas no tempo de desempenho relativo (períodos, etc.) estão sujeitas a retorno incondicional.

## 19. Transferência de eventos

19.1 Se o horário de início do evento for alterado e não estiver estipulado nas regras do esporte, todas as apostas no evento serão reembolsadas.

19.2 Durante um jogo de passagem à fase seguinte, nos casos de transferência do período de jogo para dias subsequentes, ou mudança de campo, as apostas mantêm-se válidas. Caso a "passagem" da equipe que segue para a fase seguinte tenha sido cancelada por qualquer motivo, o cancelamento é desconsiderado, sendo o pagamento efetuado de acordo com os resultados das partidas disputadas. Se a segunda partida não ocorreu ou foi interrompida, todas as apostas nela, incluindo a passagem, são reembolsáveis.

Os pagamentos na passagem são feitos apenas nas apostas feitas antes da primeira partida. Se nenhuma das partidas tiver ocorrido, as apostas serão reembolsadas.

## 20. Cálculo de apostas

20.1 A Betbastet valida os resultados com base em relatórios oficiais e fontes alternativas de informação (incluindo vídeos do evento) após o término do evento. O cálculo das apostas é baseado nos resultados publicados no site [www.Betbastet.com](http://www.Betbastet.com) na seção "Resultados". Em caso de discrepância de resultados de diferentes fontes de informação, bem como no caso de erros óbvios, a decisão final para determinar os resultados pertence à Betbastet.

20.2 Todas as consultas dos Usuários sobre a exatidão dos resultados do site Betbastet devem ser baseadas apenas em fontes oficiais de informação (sites de órgãos reguladores desses campeonatos). As informações de outras fontes não podem ser consideradas como base para a revisão/reavaliação das apostas.

20.3 São considerados resultados válidos (factuais) os resultados divulgados com base em protocolos oficiais ou outras fontes de informação, logo após o término do evento. O organizador utiliza as seguintes fontes oficiais:

[www.uefa.com](http://www.uefa.com)

[www.fifa.com](http://www.fifa.com)

[www.beto.gr](http://www.beto.gr)

[www.bundesliga.at](http://www.bundesliga.at)



[www.turkish-soccer.com](http://www.turkish-soccer.com)

[www.rfpl.org](http://www.rfpl.org)

[www.premierleague.com](http://www.premierleague.com)

[www.sportinglife.com](http://www.sportinglife.com)

[www.gazzetta.it](http://www.gazzetta.it)

[www.bundesliga.de](http://www.bundesliga.de)

[www.laliga.es](http://www.laliga.es)

[www.lfp.fr](http://www.lfp.fr)

[www.mlssoccer.com](http://www.mlssoccer.com)

[www.nfl.com](http://www.nfl.com)

[www.russiabasket.ru](http://www.russiabasket.ru)

[www.nba.com](http://www.nba.com)

[www.euroleague.net](http://www.euroleague.net)

[www.nhl.com](http://www.nhl.com)

[www.fhr.ru](http://www.fhr.ru)

[www.rusbandy.ru](http://www.rusbandy.ru)

[www.atptennis.com](http://www.atptennis.com)

[www.wtatour.com](http://www.wtatour.com)

[www.itftennis.com](http://www.itftennis.com)

[www.daviscup.com](http://www.daviscup.com)

[www.fedcup.com](http://www.fedcup.com)

[www.ausopen.com](http://www.ausopen.com)

[www.rolandgarros.com](http://www.rolandgarros.com)

[www.wimbledon.com](http://www.wimbledon.com)

[www.usopen.org](http://www.usopen.org)

[www.mlb.com](http://www.mlb.com)



[www.pgatour.com](http://www.pgatour.com)

[www.iccworltdtwenty20.com](http://www.iccworltdtwenty20.com)

[www.fide.com](http://www.fide.com)

[www.volley.ru](http://www.volley.ru)

[www.nyse.com](http://www.nyse.com)

[www.nasdaq.com](http://www.nasdaq.com)

O organizador poderá utilizar outras fontes oficiais quando houver necessidade. Em casos excepcionais, o organizador se reserva o direito de usar a exibição de vídeo para avaliar o resultado real.

20.4 Os resultados das apostas em eventos ao vivo são calculados com base no que é conhecido imediatamente após o final do evento/competição. Todas as alterações a seguir (por exemplo, alterações por decisão de um júri após o jogo) não são levadas em consideração ao decidir as apostas. A própria empresa calcula essas apostas com base em seus dados estatísticos sobre o andamento real do jogo. Salvo indicação em contrário, todas as apostas em atletas não participantes na competição serão anuladas.

20.5 Nos casos em que as estatísticas da empresa (com base na cobertura televisiva) são diferentes das estatísticas oficiais, as apostas são calculadas de acordo com as estatísticas da empresa.

20.6 Se mais de um participante ou equipe for declarado vencedor da competição, o coeficiente de vitórias é dividido pelo número de vencedores (o coeficiente não pode ser inferior a 1)

20.7 Todas as operações nas contas de jogo são feitas na moeda escolhida pelo Usuário durante o registro.

20.8 Todas as apostas cujos resultados já são conhecidos (em particular as apostas sobre quem marcará o próximo gol ou vencer um determinado segmento da partida), são considerados válidos e são calculados mesmo que o evento ou torneio tenha sido suspenso.

20.9 Se um jogo não for concluído e for considerado incompleto, todas as apostas no mesmo são reembolsáveis, (excepto o referido no ponto 16.1.1) mesmo que o resultado, pelo qual o evento foi suspenso, seja posteriormente confirmado como final.

20.10 Se não contradizer as regras especiais de esportes individuais, o resultado anunciado no dia da partida é levado para o resultado da partida. Eventuais alterações de resultado, condicionadas à revisão dos resultados da prova pelos órgãos sociais e sanções disciplinares das equipas, para efeitos de aposta, não são tidas em conta, mantendo-se em vigor os resultados iniciais do cálculo das apostas .

## 21 Grupos/sindicatos de apostas e limite de jogo/evento

21.1 Os usuários são obrigados a apostar apenas em seu próprio nome. Apostas recorrentes contendo as mesmas seleções de um ou mais clientes podem ser reconhecidas como inválidas e canceladas pela empresa. Mesmo após o resultado oficial de tais apostas ser conhecido, nos casos em que a empresa está confiante de que os Usuários agiram em conluio ou como um sindicato, ou apostas suspeitas foram feitas por um ou mais Usuários em um curto período de tempo, tais apostas podem ser considerado inválido e cancelado pela empresa.

21.2 Os limites de aposta por eventos esportivos são definidos de acordo com o status da conta do jogador e a aposta/evento individual. Se o jogador tentar fazer uma aposta fora dos limites especificados para um evento, uma mensagem de aviso " Máx. Aposta – Limite Atingido / Exceção de Limite Oficial" será exibido no boletim de apostas como uma notificação. Apostas múltiplas que combinam a mesma seleção dentro do mesmo evento de aposta não são aceitas. Evitar a Mensagem de Aviso e o não cumprimento desta regra resultará no cancelamento de todas as apostas feitas e no reembolso da aposta inicial.

### 21.3 Non-participation in the event

21.4 Se não contrariar as regras especiais de esportes individuais, quando um participante do evento por qualquer motivo não puder participar do evento em que foi apostado, a aposta é considerada válida e perdida pelo cliente. As exceções são os seguintes casos:

- O evento/torneio foi cancelado;
  
- O evento/torneio é considerado inválido;
  
- O local do evento foi alterado;
  
- O evento/torneio está suspenso.

21.5 No caso de apostas "Quem é mais alto" significando apostas com dois resultados, se um dos participantes se recusar a participar antes do evento/torneio, a aposta é reembolsável.

## 22. Regras sobre esportes



22.1 Informações adicionais sobre tipos de apostas em diferentes esportes são indicadas nas regras dos esportes. 22.2 As regras do esporte têm precedência sobre as regras gerais.

### 22.3. Alguns tipos de apostas

22.4 No caso de apostar no "Número ímpar/Número par do Total", independente do esporte e da posição proposta (incluindo total de gols/cartões/faltas etc.) se o resultado for "0", as apostas são calculadas como "Numero par"

22.5 Todas as apostas no número de medalhas são calculadas de acordo com o quadro oficial de medalhas ao final do evento. Quaisquer alterações realizadas pelos órgãos sociais posteriormente não são tidas em conta.

22.6 Quaisquer medalhas conquistadas pela seleção nacional em qualquer competição serão consideradas como uma, independentemente do número de participantes desta equipe.

22.7 Caso algum mercado tenha o resultado potencial "Qualquer outro", este resultado inclui todos os participantes do evento, não listados nas opções daquele mercado separadamente.

22.8 Em caso de jogo em qualquer evento nos "mercados adicionais" dos circuitos (número total de gols, vitórias, derrotas, empates, angulares, cartões amarelos etc.), apenas são considerados os jogos do circuito que estão incluídos no a linha diária.

### 23. Cadastro

23.1 Somente Usuários cadastrados podem participar dos programas de bônus da empresa. Para se registrar, o Utilizador deverá preencher o formulário de registo de forma completa e precisa.

23.2 O registro e as apostas são permitidos exclusivamente para maiores de 18 anos (ou a faixa etária permitida no país em que o usuário abriu um depósito e fez as apostas). Os





usuários têm total responsabilidade em lidar com a legalidade do jogo na Internet na região onde vivem e/ou em fornecer às autoridades apropriadas de seu país informações sobre ganhos. A Empresa reserva-se o direito de exigir comprovação de idade e bloquear a conta do Usuário antes de receber a documentação apropriada.

23.3 Todas as informações fornecidas durante o cadastro devem ser precisas e completas. Em particular, ao usar cartões de crédito ou débito, o nome e sobrenome do titular do cartão devem corresponder ao nome e sobrenome indicados no formulário de registro, caso contrário, a conta será bloqueada. Todas as apostas feitas antes do bloqueio da conta são reconhecidas como válidas.

23.4 A Empresa reserva-se o direito de bloquear as contas dos Usuários que reportarem dados falsos, bem como negar-lhes o pagamento de quaisquer ganhos. A pedido da empresa o Utilizador deverá apresentar um documento oficial com fotografia, identificando a sua identidade (cópia do passaporte), e também prova de autenticidade dos dados de morada e telefone indicados.

23.5 Cada Usuário pode ter apenas uma conta. Usuários registrados não podem se registrar novamente como um novo cliente com um novo nome ou um novo endereço de e-mail. Em caso de violação desta regra, a empresa reserva-se o direito de anular todas as apostas feitas pelo Usuário.

23.6 O Usuário não tem o direito de permitir que terceiros usem sua conta de jogo.

23.7 Observe que você não deve nos enviar detalhes sobre sua conta de cartão de crédito ou outras informações financeiras confidenciais por e-mail não criptografado.

23.8 A Betbastet permite que todos os seus usuários escolham sua própria combinação de nome de usuário e senha. Os usuários devem manter tais informações em segredo. Se o seu nome de usuário e senha forem inseridos corretamente ao acessar o site, todas as apostas permanecem válidas e não podem ser canceladas ou alteradas pelo usuário. Se você suspeitar que outra pessoa sabe sua senha, altere-a imediatamente em nosso site. Se você esqueceu a senha ou parte dela, envie uma solicitação ao Live Support para uma nova

senha.

23.9 Os usuários que fizerem suas apostas na Betbastet via celular devem lembrar que a Betbastet não se responsabiliza por qualquer perda de dados no celular do cliente, e não se responsabiliza por qualquer comissão das operadoras móveis e de internet. Ao se registrar, o cliente confirma que aceita e concorda com estes Termos.

24. Moeda



24.1 Atualmente, os usuários têm o direito de fazer apostas nas seguintes moedas: EUR e USD. A Betbastet reserva-se o direito de bloquear a recepção de apostas e atividades operacionais em qualquer uma das moedas indicadas. Nesse caso, todos os pagamentos necessários nas contas de moeda bloqueada seriam mantidos em outra moeda equivalente à taxa de câmbio interbancária daquele dia.

## 25.O programa de bônus

25.1 Todos os bônus dos Usuários são limitados individualmente a uma pessoa, endereço residencial, número de telefone e endereço de e-mail, uma fatura de pagamentos (como por número de cartão ou conta Skrill), bem como o computador sendo usado (incluindo o instituto, clube de Internet e outras instituições públicas). A empresa tem o direito de recusar o bônus a qualquer usuário ou grupo de usuários. Os programas de bônus estão disponíveis apenas para usuários que fizeram um depósito em moeda real em sua conta no Betbastet.

25.2 Em caso de violação de qualquer requisito dos programas de bônus, e também se houver qualquer evidência de apostas recorrentes em um mesmo evento de um grupo de clientes, ou conspiração, independentemente do resultado das apostas feitas, a Betbastet reserva-se o direito de privar esses usuários de um bônus e considerar as apostas correspondentes como inválidas. Para fins de proteção contra fraudes, a empresa tem o direito de exigir do cliente um documento que comprove a identidade antes de transferir um bônus.

## 26.Depósitos

26.1 Os métodos de pagamento disponíveis são determinados pelo país e pela moeda selecionada durante o registro. Uma lista completa de taxas, limites e outros itens é exibida na página Depósitos e Saques. A Betbastet reserva-se o direito de alterar estes termos e detalhes.

26.2 Ao realizar qualquer transação financeira, é necessário que o nome do titular do cartão de débito/crédito ou conta bancária corresponda exatamente ao nome do titular da conta apropriada da Betbastet. Caso contrário, a Betbastet reserva-se o direito de cancelar todas as transações e devolver todas as apostas feitas usando a conta de outra pessoa ou cartão de crédito/débito.

## 27. Entrada de dinheiro na conta

27.1 Se quaisquer fundos tiverem sido transferidos para o Usuário erroneamente, o Usuário é obrigado a notificar a empresa imediatamente. Quaisquer ganhos do cliente decorrentes de tal erro serão considerados inválidos, e tais apostas são reembolsáveis, independentemente do atraso entre a origem do erro e o momento em que foi constatado.

27.2 Se os depósitos na conta tiverem sido feitos para qualquer outra finalidade que não seja apostas, pôquer, cassino e apostas financeiras, a empresa (especialmente no caso de suspeita de movimentação de dinheiro fraudulenta) reserva-se o direito de cancelar um depósito e cobrar do Usuário todos os custos incorridos como resultado do processamento do depósito.



27.3 Se o depósito do Usuário exceder o valor da aposta, a pedido do cliente para saque Betbastet reserva-se o direito de cobrar do Usuário todos os custos incorridos como resultado do processamento de depósitos e saques.

## 28. Limitações Financeiras

28.1 A aposta única mínima em qualquer evento é de € 1 ou valor equivalente na moeda da conta do jogador. A aposta mínima em apostas expressas e/ou de sistema é de € 1 ou valor equivalente na moeda da conta do jogador. Salvo indicação em contrário, apenas uma aposta por evento esportivo ou partida é permitida. A aposta máxima por aposta deve ser igual ou menor que o valor do último depósito.

28.2 O coeficiente máximo das apostas expressas é 1000. As apostas expressas, em que o coeficiente de ganhos excede o máximo, são calculadas com um coeficiente de 1000. Nestes casos, a soma dos ganhos não deve exceder o pagamento máximo de uma aposta única. O coeficiente máximo de ganhos para cada versão do sistema é 1000. Variantes de sistemas nas quais o coeficiente de ganhos excede o máximo são calculadas com coeficiente 1000.

28.3 O valor máximo da aposta no evento depende do esporte e dos eventos e é definido pela rede de casas de apostas especificamente para cada evento e cada tipo de aposta e está sujeito a alterações sem aviso prévio por escrito. A Betbastet reserva-se o direito de limitar a aposta máxima em eventos individuais, bem como a introdução e remoção de restrições específicas nas contas de Usuários individuais sem aviso ou explicação dos motivos.

28.4 Todos os limites financeiros se aplicam a qualquer cliente individual, ou/e grupo de sindicatos de jogadores atuando como uma unidade coletiva, que tenham feito duas ou mais apostas contendo as mesmas seleções de jogo, inclusive quando colocadas em uma série de apostas, em uma faixa diferente de mercados de probabilidades, durante vários dias, usando várias contas de jogadores e/ou em diferentes canais de apostas. Caso identifiquemos que duas ou mais apostas foram feitas desta forma, todas essas apostas serão consideradas nulas e apenas o primeiro boletim de apostas enviado será considerado como uma aposta legítima.

## 29. Pagamentos / Retiradas

29.1 Os pagamentos são processados em prazo não superior a 72 horas a partir do momento da solicitação. Antes que o primeiro pagamento seja feito ao Usuário por métodos de pagamento eletrônico (Skrill, cartão de crédito ou débito, etc.), o cliente é obrigado a anexar uma cópia eletrônica de um passaporte à seção Documentos para confirmar sua identidade. Lembre-se de que a falsificação é severamente punida por lei e, em casos de suspeita de falsificação ou cópia editada dos documentos por meios eletrônicos, a Betbastet reserva-se o direito de enviar tais documentos às autoridades reguladoras apropriadas.

29.2 Antes de efetuar o pagamento, os funcionários da empresa verificarão a correspondência do nome, sobrenome, nome do pai, datas de nascimento do cliente e também outros dados. Se forem encontradas diferenças entre os dados reais e os dados fornecidos pelo cliente, a Betbastet reserva-se o direito de reembolsar todas as apostas do



Usuário e se recusar a pagar os ganhos ao Usuário, a menos que comprove a identidade e a precisão dos dados inseridos.

29.3 Caso o Usuário tenha aberto várias contas na empresa, a Betbastet reserva-se o direito de recusar o pagamento dessas contas (exceto os ativos do Usuário transferidos legitimamente para a conta da Betbastet após o pagamento de uma multa na medida de 10% do valor total dos depósitos).

29.4 No primeiro pedido de saque em dinheiro, o Usuário deve inserir os dados do passaporte válido exatamente como no passaporte no idioma do país que emitiu o passaporte (ou no caso de passaportes estrangeiros – em inglês).

29.5 Os membros do grupo e da família devem regular as relações pessoais uns com os outros – pagamentos são feitos APENAS em nome do proprietário da conta apropriada.

29.6 O Usuário concorda em fornecer à Betbastet informações sobre sua conta bancária a partir da qual as apostas serão feitas em particular, a fim de transferir seus ganhos.

29.7 A Betbastet não é responsável por alterações no valor dos pagamentos relacionados a flutuações de moeda (taxa de câmbio).

29.8 Se o Usuário solicitar um saque no valor de 1.000 Euros ou mais (ou o equivalente em outra moeda à taxa interbancária), a Betbastet paga uma comissão sobre a transferência e subsequentes operações de saques no mês civil em questão. Caso contrário, a comissão é paga ao banco pelo Usuário.

29.9 A Empresa reserva-se o direito de retirada de fundos usando um método de pagamento prioritário para os jogadores vencedores (incluindo cartão de crédito/débito ou para a conta bancária do jogador).

29.10 Antes de solicitar o primeiro reembolso, o jogador deverá apostar no mínimo 50% do valor do depósito, a partir do segundo depósito, o jogador terá que apostar 100% do valor antes de solicitar o reembolso. Este requisito é feito para combater possíveis fraudes e "lavagem de dinheiro" por parte dos jogadores.

### 30. Ganhos máximos

Durante um período de 24 horas, o ganho máximo de cada Usuário individual é de 100.000 Euros (ganhos líquidos, sem contar o valor do dinheiro definido).

Estrutura de rake de pôquer

Blind Número de jogadores Rake Cap

0.02/0.05 3-10 5% EUR 0.75

0.05/0.10 3-10 5% EUR 1.00



0.10/0.25 3-10 5% EUR 2.00

0.25/0.50 3-10 5% EUR 3.00

0.50/1 3-10 5% EUR 3.00

1/2 3-10 5% EUR 4.00

2/4 3-10 5% EUR 4.00

3/6 3-10 5% EUR 4.50

5/10 ou superior 3-10 5% EUR 4.50

Blind

Número de jogadores

Rake Cap

0.02/0.05 2 5% EUR 0.75

0.05/0.10 2 5% EUR 1.00

0.10/0.25 2 5% EUR 1.00

0.25/0.50 2 5% EUR 1.00

0.50/1 2 5% EUR 1.50

1/2 2 5% EUR 1.50

2/4 2 5% EUR 2.50

3/6 2 5% EUR 3.00

5/10 ou superior 2 5% EUR 3.00

32. Prazo de Reembolso : O método de reembolso ficará a nosso critério absoluto. Portanto, os reembolsos só podem ser feitos a critério da administração.

Original

Termos e Condições